

PERANCANGAN APLIKASI TOKO HIJAB ONLINE

Dewi Syahfitri¹, Ahmad Zakir²

^{1,2}Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Teknik Harapan Medan

Jl.H.M. Jhoni No.70 C, Medan 20217

dewisyahfitri0678@gmail.com

Abstrak

Kemajuan dibidang aplikasi mobile membuat pengaruh besar terhadap kehidupan manusia, dimana aplikasi mobile telah mengambil beberapa peran aplikasi berbasis dekstop maupun web. Android menjadi salah satu sistem operasi untuk perangkat mobile yang perkembangannya melesat tajam akhir-akhir tahun ini. Hal tersebut sebab android memberikan kebebasan para pengembang aplikasi android untuk mengembangkan aplikasi mereka sendiri dengan memberikan source code secara terbuka. Kelebihan perangkat mobile tersebut pada penelitian ini akan penulis manfaatkan untuk menghasilkan sebuah aplikasi toko online berbasis android. Dimana aplikasi ini dibuat untuk mempermudah ruang gerak penggunanya khususnya dalam hal melakukan transaksi pembelian sebuah produk hijab. Aplikasi toko hijab online ini akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java dengan database sebuah MySQL. Dalam implementasinya, sistem akan memanfaatkan teknologi atau layanan dari SMTP Gmail sebagai media notifikasi pembelian yang dilakukan oleh seorang pelanggan.

Kata Kunci : *Aplikasi Mobile, Android, Toko Hijab.*

Abstract

Progress in the field of mobile applications make major influence on human life, where mobile applications have taken some role-based desktop and web applications. Android into one operating system for mobile devices that improvements sharp shot late this year. This is because the android gives freedom android application developers to develop their own applications by providing source code openly. The advantages of mobile devices on the authors of this study will be utilized to produce an online store application based on Android. Where an application is made to facilitate the space for users, particularly in terms of making purchases of a product hijab. Hijab shop online applications will be built using the Java programming language with a MySQL database. In the implementation, the system will utilize technology or services from Gmail SMTP notification as media purchases made by a customer.

Keywords: *Mobile Applications, Android, Hijab store.*

1. PENDAHULUAN

Saat ini sistem perdagangan telah berubah drastis dengan hadirnya internet. Kehadiran internet sangat berpengaruh besar terhadap model perdagangan yang semakin cepat dan mudah. Perdagangan online menjadi jenis yang tengah populer saat ini dikalangan masyarakat luas. Hal tersebut tidak akan terjadi apabila teknologi yang mendukung tidak ada. Salah satu teknologi yang dimaksud adalah teknologi yang berkaitan dengan telekomunikasi dan informasi baik perkembangan teknologi di bidang internet maupun mobile device.[1]

Mobile device atau yang saat ini lebih dikenal dengan sebutan smartphone menjadi semakin populer dengan model, harga, dan ukuran yang semakin bervariasi, mulai mempengaruhi cara berkomunikasi menjadi baru dan lebih menarik.[2]

Saat ini sistem perdagangan telah berubah drastis dengan hadirnya internet. Kehadiran internet

sangat berpengaruh besar terhadap model perdagangan yang semakin cepat dan mudah. Perdagangan online menjadi jenis yang tengah populer saat ini dikalangan masyarakat luas.

Android merupakan sistem operasi berbasis Linux yang digunakan untuk perangkat mobile ataupun perangkat tablet (PDA). Kepopuleran dan kemudahan android sebagai sistem operasi yang mudah dikembangkan agaknya dapat digunakan untuk menghasilkan sebuah media penjualan hijab secara online.

Pada penelitian kali ini penulis berkeinginan untuk merancang sebuah aplikasi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Toko Hijab Online”**

2. METODE PENELITIAN

Aplikasi adalah seluruh perintah yang digunakan untuk memproses informasi. Perangkat lunak atau aplikasi dapat berupa program atau prosedur. Program adalah kumpulan perintah yang dimengerti oleh komputer sedangkan prosedur

adalah perintah yang dibutuhkan oleh pengguna dalam memproses informasi.

Android adalah sebuah sistem operasi untuk perangkat *mobile* berbasis *Linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi. *Android* menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak.[3]

Merupakan siklus hidup pengembangan sistem. Dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak, SDLC berupa proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut.[4]

Adapun tahapan-tahapan metode SDLC adalah:

1. Analisis Sistem

Tahap analisis sistem adalah tahap penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui. Tahap ini merupakan tahap kritis dan sangat penting karena akan dapat menentukan berhasil atau tidaknya sistem yang akan dibangun atau dikembangkan.

2. Perancangan Sistem

Tahap perancangan ialah tahap dimana dilakukan desain terhadap sistem yang ingin dibangun.

3. Implementasi Sistem

Tahap ini merupakan tahap meletakkan sistem sehingga dapat dioperasikan.

4. Pengujian Sistem

Proses pengujian terhadap sistem yang telah dibuat, dengan tujuan memastikan keakuratan hasil proses sistem.

Analisis Sistem

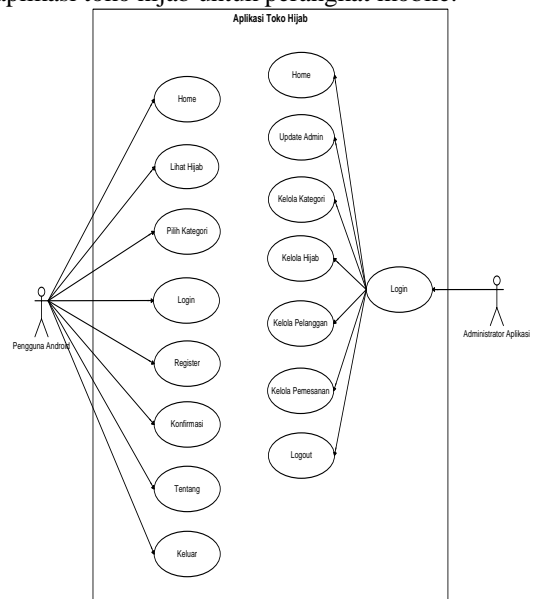
Pada tahap analisis sistem pada penelitian ini penulis akan memaparkan tentang bagaimana proses analisis sistem yang akan melalui beberapa tahapan analisis meliputi analisis kebutuhan sistem, spesifikasi aplikasi, arsitektur sistem, perancangan proses sistem menggunakan UML sebagai medianya dan perancangan antarmuka sistem.

Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap dimana sistem yang akan dibangun dijelaskan dalam bentuk visualisasi berupa gambar dengan memanfaatkan *tools* perancangan sistem. Adapun *tools* yang digunakan ialah dengan memanfaatkan UML, yang merupakan *tools* yang sangat populer sebagai media visualisasi sebuah perangkat lunak atau sistem.

Untuk memperjelas konsep perancangan sistem ini, penulis akan menggambarkan sistem yang akan dibangun dengan menggunakan UML yang akan menggambarkan bagaimana interaksi sistem dengan pengguna dilihat dari sudut pandang

pengguna. Berikut use case diagram sistem aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 1 Usecase Diagram Sistem

pada gambar 1 di atas memiliki 2 aktor yang dapat berinteraksi dengan sistem yaitu aplikasi toko hijab untuk perangkat *mobile* yaitu seorang pengguna android dan *administrator* aplikasi. Pada gambar tersebut dapat dilihat bagaimana interaksi pengguna yaitu seorang pengguna aplikasi android terhadap sistem yang dapat melakukan antara lain lihat *home*, lihat hijab, melakukan *login* dan *registe*, melakukan konfirmasi pembelian, memilih kategori hijab, melihat tentang dan keluar aplikasi.

Sedangkan aktor *admin* dapat berinteraksi dengan sistem meliputi kegiatan *login admin*, *update admin*, kelola kategori, kelola hijab, kelola pelanggan, kelola pemesanan dan *logout*.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Tahap ini merupakan tahap dimana akan dilakukannya sebuah implementasi sistem. Implementasi sistem sendiri merupakan tahap dimana aplikasi yang telah dirancang akan diterapkan pada keadaan yang sebenarnya sesuai dengan apa yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Tujuan dari implementasi sistem ini adalah untuk mendapatkan kesimpulan apakah suatu sistem yang telah dibangun berjalan dengan baik atau tidak. Berikut hasil implementasinya:

1. Tampilan Halaman Home

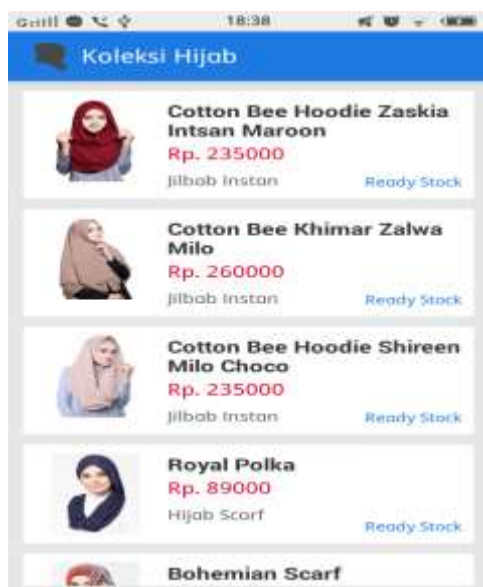
Hasil tampilan halaman home merupakan halaman yang dirancang sebagai halaman utama aplikasi. Berikut desain tampilan halaman home pada aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 2 Tampilan Halaman Home

3. Tampilan Halaman Daftar Hijab

Hasil tampilan halaman ini dirancang untuk difungsikan sebagai halaman yang akan memuat dan menampilkan daftar produk berupa hijab pada aplikasi. Berikut desain tampilan halaman daftar hijab pada aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 3 Tampilan Halaman Daftar Hijab

4. Tampilan Halaman Kategori

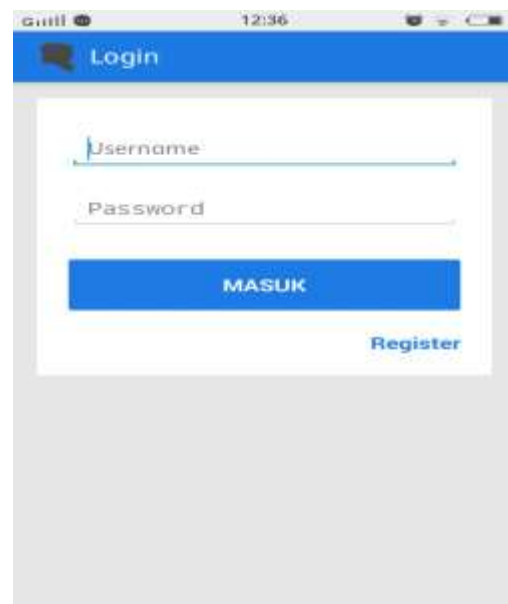
Hasil tampilan halaman kategori merupakan halaman yang didesain untuk menampilkan daftar kategori hijab yang ada. Fitur ini berfungsi untuk melakukan penyortiran pada produk hijab berdasarkan kategori atau modelnya. Berikut desain tampilan halaman kategori pada aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 4 Tampilan Halaman Kategori

3. Tampilan Halaman Login

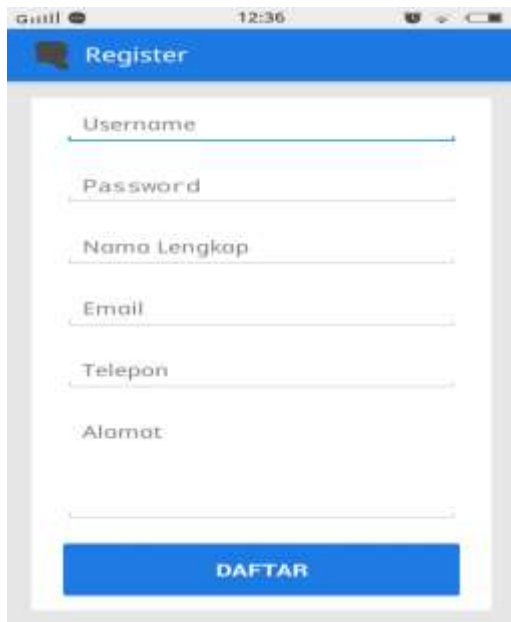
Hasil tampilan halaman *login* merupakan halaman yang didesain untuk seorang pelanggan sebelum melakukan sebuah transaksi pemesanan hijab secara online. Berikut desain tampilan halaman *login* pada aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 5 Tampilan Halaman Login

4. Tampilan Halaman Register

Hasil tampilan halaman *register* pada aplikasi ini merupakan halaman yang didesain untuk seorang pelanggan dapat melakukan registrasi akun sebelum dapat melakukan login saat ingin memesan produk hijab. Berikut desain tampilan halaman *register* pada aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 6 Tampilan Halaman Register

5. Tampilan Halaman Tentang

Hasil tampilan halaman tentang merupakan halaman yang didesain untuk menampilkan deskripsi singkat tentang aplikasi. Berikut desain tampilan halaman tentang pada aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 7 Tampilan Halaman Tentang

6. Tampilan Halaman Keluar

Hasil tampilan halaman keluar merupakan halaman yang didesain untuk menampilkan konfirmasi keluar aplikasi. Berikut desain tampilan halaman keluar pada aplikasi toko hijab untuk perangkat mobile.



Gambar 8 Tampilan Halaman Keluar

4. PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Beberapa penjelasan dan uraian pada bab sebelumnya dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi yang telah dibangun telah berhasil diimplementasikan dengan baik pada perangkat mobile diatas versi 4.2 Ice Cream Sandwich.
2. Dalam perancangan ini didapat model UML sebagai visualisasi sistem berupa use case diagram..
3. Aplikasi yang dibangun telah sesuai dengan tujuan dibangunnya yaitu membantu pengguna perangkat mobile dalam melakukan transaksi pembelian sebuah hijab.
4. Custom XML yang diterapkan pada aplikasi membuat tampilan aplikasi menjadi lebih menarik.
5. Perancangan ini menghasilkan sebuah database dengan beberapa tabel yang saling berhubungan untuk menghasilkan sebuah basis data.
6. Input dan output yang dihasilkan dalam penelitian ini ialah produk hijab dengan berbagai model.

4.2 Saran

Adapun saran yang dapat penulis beri pada penelitian ini ialah akan dijabarkan dalam beberapa point sebagai berikut:

1. Penambahan keranjang belanja untuk proses pembelian dalam jumlah banyak dengan model yang berbeda.
- Adanya penambahan berbagai fitur yang
2. mendukung sepenuhnya aplikasi dikemudian hari.
3. Pada aplikasi agar adanya penambahan fitur pencarian hijab pada aplikasi yang dibangun.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Putra, Pundra Kartika, 2013, *Aplikasi Toko Tas Online Berbasis Android*, Jurnal Dimensi Teknik Elektro Vol. 1, No. 1 Universitas Kristen Petra, diakses pada tanggal 6 Agustus 2015.
- [2] Wahana Komputer, 2013, *Membuat sendiri Aplikasi Web Mobile menggunakan JQuery Mobile*, Penerbit Andi, Yogyakarta
- [3] Safaat, H. Nazruddin. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Table PC*
- [4] Supatno, Diono, 2013. *E-commerce Kerajinan Bubut Kayu Jati pada Gallery Nirmala*.